



Virtuelles Programm
Donnerstag, 20. Mai 2021
von 11 bis 18 Uhr
www.digital-accessibility-summit.de



Liebe Teilnehmende, liebe Interessierte,

spätestens mit Beginn der COVID-19-Pandemie ist mehr als deutlich geworden, wie wichtig die Digitalisierung für unser Leben, unseren Alltag geworden ist. Sie bestimmt große Teile davon: Sie bringt vielen die Möglichkeit, von zu Hause aus zu arbeiten, aktuelle Nachrichten auf schier unendlich vielen Kanälen zu verfolgen und ein wenig ermöglicht sie sogar soziales Leben. Auch für Menschen mit Behinderungen bedeutet sie oftmals ein großes Stück mehr Freiheit und Selbstbestimmung. Einzige Voraussetzung: Hard- und Software, Anwendungen und Plattformen sind entsprechend gebaut und programmiert. Deswegen ist es wichtig, die Chancen der Digitalisierung jetzt auch konsequent für mehr Barrierefreiheit und Teilhabe zu nutzen. Das ist auch eine Frage von Professionalität und Qualität.

Sonst führt Digitalisierung nicht zu mehr Inklusion – sondern im Gegenteil zu mehr Exklusion.

Mit dieser Veranstaltung wollen wir genau dafür sensibilisieren – und so gleich gute Lösungen für den Alltag diskutieren und präsentieren. Sie richtet sich vor allen Dingen an Menschen, die nicht jeden Tag mit dem Themenfeld Inklusion und Barrierefreiheit zu tun haben. Denn Inklusion ist kein Nischenthema, sondern ein Thema für alle – und vor allen Dingen gar nicht schwer. Nicht selten sind es nur kleine Kniffe, die zum Beispiel bei der digitalen Kommunikation zu mehr Barrierefreiheit führen.

Wir freuen uns auf Ihre Teilnahme und wünschen hohen Erkenntnisgewinn – und Spaß!

Ihre

Dorothee Bär

MdB, Staatsministerin bei der Bundeskanzlerin
und Beauftragte der Bundesregierung für
Digitalisierung

Ihr

Jürgen Dusel

Beauftragter der Bundesregierung für die
Belange von Menschen mit Behinderungen

PROGRAMMABLAUF

Unser virtuelles Veranstaltungsprogramm am 20. Mai 2021 findet auf zwei Bühnen statt.

BÜHNE 1 Von 11:00 bis 18:00 Uhr kommen spannende Gäste in **Paneldiskussionen** zusammen. Zudem gibt es zwischen den Diskussionen noch interessante **Filme und Impulse**.

BÜHNE 2 Von 14:00 bis 17:30 Uhr finden hier drei **Trainings** statt.

Wichtige **Veranstaltungshinweise** finden Sie auf der letzten Seite dieses Programmflyers.



BÜHNE 1 / 11 bis 14 Uhr

11:00 Uhr Eröffnung des Digital Accessibility Summits
durch die **Moderatorinnen Sabrina N'Diaye und Sandra Olbrich**

11:10 Uhr Poetry Slam von Ninia LaGrande

11:15 Uhr Panel 1: Barrierefreie Kommunikation in den Sozialen Medien

Moderatorin Ninia LaGrande spricht mit folgenden Gästen:

Raul Krauthausen – Autor • Medienmacher • Aktivist | @raulkrauthausen

Heiko Kunert – Geschäftsführer, Blinden- und Sehbehindertenverein Hamburg • Initiator @BarrierefreiPosten | @heikokunert

Luisa L'Audace – Aktivistin für Inklusion | @luisalaudace

Katrin Maag – Aktivistin für Inklusion | @wayofkatrin

Wie inklusiv ist Deutschland auf Instagram, TikTok, YouTube, Clubhouse, Spotify & Co unterwegs? Welche Verantwortung tragen die Plattformen, welche die Nutzer*innen? Warum ist Ableismus ein großes Thema in den Sozialen Medien? Wie bereit ist die Gesellschaft für Barrierefreiheit und wann wird Inklusion zur Selbstverständlichkeit?

12:15 Uhr Kurze Mittagspause

12:40 Uhr Barrierefreies Yoga mit Katja Sandschneider • Session 1

12:50 Uhr Usability-Tests von Menschen mit Behinderungen

Dieser Film wurde in Kooperation mit dem Projekt „Team Usability“ von DIAS erstellt.

Das Projekt „Team Usability“ zeigt, dass Usability-Tests mit Menschen mit Behinderungen wichtige Erkenntnisse liefern und mit einfachen Mitteln umzusetzen sind. Kombiniert man solche Tests mit denen der aktuellen Barrierefreiheitsstandards, entstehen sowohl zugängliche als auch gut nutzbare Angebote, mit denen alle besser zurechtkommen.

13:00 Uhr Panel 2: Barrierefreiheit als Mehrwert für Unternehmen

Moderatorin Sandra Olbrich spricht mit folgenden Gästen:

Dorothee Bär – Staatsministerin und Beauftragte der Bundesregierung für Digitalisierung • Gastgeberin des Digital Accessibility Summits

Andreas Bethke – Geschäftsführer, Deutscher Blinden- und Sehbehindertenverband

Susanne Dehmel – Mitglied der Geschäftsleitung, Bitkom

Jürgen Dusel – Beauftragter der Bundesregierung für die Belange von Menschen mit Behinderungen • Gastgeber des Digital Accessibility Summits

Dr. Wolf Osthaus – Director Public Policy DACH, Netflix

Welche Rolle spielen Politik und Wirtschaft bei der Ausweitung von digital-barrierefreien Produkten und Dienstleistungen in Deutschland? Welche Verbesserungen entstehen durch Gesetze und Richtlinien? Was muss passieren, damit Unternehmen Barrierefreiheit nicht als Belastung wahrnehmen, sondern als Wettbewerbsvorteil begreifen? Wie können Skeptiker*innen ermutigt werden, Barrierefreiheit bei der (Weiter-) Entwicklung ihrer Produkte und Dienstleistungen mitzudenken und umzusetzen?

BÜHNE 1 / ab 14 Uhr

14:00 Uhr **Augmented und Virtual Reality im Bildungsbereich**

Dieser Film wurde in Kooperation mit dem Technological Education Center der SRH Berufsbildungswerk Neckargemünd erstellt.

Bei der Aus- und Weiterbildung von Menschen mit Behinderungen ist es wichtig, neueste Spitzentechnologien einzusetzen und ein Verständnis für die zukünftigen Entwicklungen zu schaffen. So wird Inklusion möglich und es erhöhen sich die Berufschancen für den Arbeitsmarkt der Zukunft. Auszubildende berichten und Simulationen zeigen, was im Bereich Augmented Reality & Co mittlerweile schon alles möglich ist.

14:15 Uhr **Panel 3: Digitale Bildung und Inklusion**

Moderatorin Sabrina N'Diaye spricht mit folgenden Gästen:

Waldemar Koch – Initiator, eklassenraum.de – Barrierefreies, krisen- und zukunftssicheres Lernen

Igor Krstoski – Sonderschullehrer und Akademischer Mitarbeiter, Pädagogische Hochschule Ludwigsburg, Fakultät für Sonderpädagogik, Förderschwerpunkt körperliche und motorische Entwicklung, Pädagogik und Didaktik

Dr. Leila Mekacher – Leitung Digitale Forschung und Innovation • Leitung des Technological Education Centers – tec • Wissenschaftliche Lehrkraft

Volker Sassenberg – Leitung Software-Produktion und Audio-Visuelle Gestaltung, LOGmedia – Institut für digitale Bildung

Wie kann Bildung barrierefrei und inklusiv gestaltet werden? Kann Technik Barrieren abbauen und damit Inklusion schaffen? Welche neuen Entwicklungen gibt es im Bereich digitale Bildung? Was sind die Herausforderungen? Worauf ist bei der Entwicklung von Assistiven Technologien, Programmen oder Lernplattformen zu achten?

15:05 Uhr **Barrierefreies Yoga mit Katja Sandschneider • Session 2**

BÜHNE 2 / ab 14 Uhr

Moderatorin **Ninia LaGrande** führt durch das Programm auf Bühne 2.

14:00 Uhr **Training 1: Social Media inklusiv-barrierefrei**

Das Training wird angeleitet von der Initiative **#BarrierefreiPosten**

Heiko Kunert – Geschäftsführer, Blinden- und Sehbehindertenverein Hamburg

Laura M. Schwengber – Dolmetscherin für Deutsche Gebärdensprache und Leichte Sprache

Wie muss ein Posting aussehen, damit es barrierefrei ist?

Wohin mit der Bildbeschreibung bei Instagram?

Und wie kann man ein Video untertiteln?

Mit praktischen Übungen und Tipps zeigen wir, wie Sie mit Ihren normalen Apps und ohne viel Schnickschnack ein Posting erstellen, dass für möglichst viele Menschen zugänglich ist.

15:00 Uhr **Pause**

BÜHNE 1

15:15 Uhr Panel 4: Barrierefreie Kommunikation in den Medien

Moderatorin **Sandra Olbrich** spricht mit folgenden Gästen:

Natalie Dedreux – Aktivistin für Inklusion

Dr. Tanja Köhler – Redaktionsleiterin Nachrichten Digital, Deutschlandfunk

Judyta Smykowski – Projektleitung, Leidmedien.de • Redaktionsleiterin und Podcasterin, Magazin Die Neue Norm, Sozialhelden

Niels Rasmussen – Leiter AG Barrierefreiheit, ARD

Konstantina Vassiliou-Enz – Geschäftsführerin, Neue deutsche Medienmacher*innen

Wie inklusiv ist die deutsche Medienlandschaft? Wie entstehen barrierefreie Nachrichten? Welche Rolle spielen diverse Teams? Welchen Stellenwert hat Vielfalt im Journalismus? Wie funktioniert Barrierefreiheit im dynamischen News-Alltag?

16:15 Uhr Technologien für barrierefreies Gaming

Dieser Film wurde in Kooperation mit Xbox DACH und dem Deutschen Blinden- und Sehbehindertenverband erstellt.

Es gibt verschiedene Möglichkeiten Gaming barrierefrei zu gestalten. Menschen mit Sehbeeinträchtigungen sind z. B. auf die Akustik angewiesen, um spielen zu können. Durch verschiedene Geräusche oder Anweisungen werden sie durch das Spiel geleitet. Anders bei Menschen mit körperlichen Behinderungen. Herkömmliche Controller können von Menschen mit Mobilitätseinschränkungen oftmals kaum oder gar nicht gehandhabt werden. Doch schon kleine Anpassungen haben oft eine große Wirkung. Externe Hardware, wie vergrößerte Tasten, programmierbare Fuß- oder Mundsteuerungen bringen oft ganz neue Möglichkeiten für das Gaming von Menschen mit Behinderungen.

BÜHNE 2

15:15 Uhr Training 2: Webseiten inklusiv-barrierefrei

Das Training wird angeleitet von **netz-barrierefrei.de**

Domingos de Oliveira, Autor und Berater für Barrierefreiheit

Warum ist digitale Barrierefreiheit so wichtig?

Und wie kann sie umgesetzt werden?

In diesem Training erfahren Sie, wie Menschen mit Behinderungen das Internet nutzen. Und wie Sie schon mit geringem Aufwand Ihre Webseite barrierefrei gestalten können.

16:15 Uhr Pause

BÜHNE 1

16:30 Uhr Panel 5: Barrierefreies Gaming

Moderatorin **Sabrina N'Diaye** spricht mit folgenden Gästen:

Felix Falk – Geschäftsführer, game – Verband der deutschen Games-Branche

Maxi Gräff – Marketing Communications Lead, Xbox DACH

Rebekka Niederländer – Producer, Mixtvision

Dennis Winkens – Botschafter, Gaming ohne Grenzen • Gründer und CEO, WheelyWorld

Worauf muss man achten, damit alle – egal ob Menschen mit oder ohne Behinderungen – zusammen zocken können? Wie findet man heraus, welche Spiele barrierefrei sind? Welche Software- und Hardware-Lösungen gibt es mittlerweile auf dem Markt? Was gibt es bei der Entwicklung von Spielen zu beachten?

17:20 Uhr Gebärdensprache und Digitalisierung

Dieser Film wurde in Kooperation mit der Bundesfachstelle Barrierefreiheit erstellt.

Bei der barrierefreien Kommunikation im digitalen Raum ist die Einbindung von Gebärdensprache unabdinglich. Was macht die deutsche Gebärdensprache aus und welchen Stellenwert hat sie mittlerweile im öffentlichen Raum eingenommen? Wie wird Gebärdensprache bereits im Bildungsbereich, bei virtuellen Veranstaltungen oder in den digitalen Medien einbezogen?

BÜHNE 2

16:25 Uhr Training 3: Medienarbeit inklusiv-barrierefrei

Das Training wird angeleitet von der **SOZIALHELD*INNEN Akademie**

Adina Hermann – Head of Design und Vorständin, Sozialhelden

Viele Menschen stoßen in der digitalen Medienwelt auf Barrieren: Sie können dem Inhalt nicht folgen, da z. B. Untertitel in Videos fehlen. Oder sie fühlen sich nicht angesprochen, da sie in der (Bild-) Sprache nicht vorkommen oder nur klischeehaft dargestellt werden. Durch inklusive und barrierefreie Medienarbeit werden diese Barrieren abgebaut, neue Perspektiven für kreative Inhalte erkannt und mehr Menschen erreicht.

Von Web-Tools bis Floskeln – wir geben hier einen Überblick an Möglichkeiten, Medienarbeit barrierefrei und inklusiv zu gestalten – mit Hintergrundwissen zum Thema Barrierefreiheit sowie ganz praktischen Tipps und Tricks.

17:25 Uhr Ende des Programms auf Bühne 2

BÜHNE 1

17:30 Uhr Abschlussrunde zur Reflexion des
Digital Accessibility Summits

mit **Gastgeberin Dorothee Bär** – Staatsministerin und
Beauftragte der Bundesregierung für Digitalisierung

und **Gastgeber Jürgen Dusel** – Beauftragter der
Bundesregierung für die Belange von
Menschen mit Behinderungen

sowie den **Moderatorinnen Sabrina N'Diaye,**
Sandra Olbrich und **Ninia LaGrande**

18:00 Uhr Ende des Digital Accessibility Summits



**DIGITAL
ACCESSIBILITY
SUMMIT**

Digitale Barrierefreiheit
in Deutschland

Anmeldung

Für die technische Planung bitten wir Sie, sich über unser Anmeldetool anzumelden. Ihre Anmeldung ist jedoch nicht zwingend erforderlich. Bitte nutzen Sie folgenden Link:
https://reg.bmas.de/digital_accessibility_summit

Barrierefreies Livestreaming

Die Veranstaltung bietet folgende Assistenzen an:

- Gebärden- und Schriftdolmetschung
- Leichte Sprache
- Audiodeskription

Sie wird per Livestreaming übertragen auf:
www.digital-accessibility-summit.de

Virtuelle Beteiligungsmöglichkeiten

Unterhalb des Livestream-Players werden Sie ein Eingabefenster finden, über das Sie **Fragen an die Gäste der Gesprächsrunden** senden können. Einige dieser Fragen werden dann live beantwortet.

Bitte nutzen Sie **#DAS2021 in Ihren sozialen Netzwerken** (Facebook, Twitter, Instagram), um uns an Ihren Eindrücken und Erlebnissen beim Digital Accessibility Summit teilhaben zu lassen.

Wir freuen uns auf Ihren Input!

Fragen zur Veranstaltung und Organisation

meder. agentur für veranstaltungen und kommunikation gmbh
Telefon: 030 28 88 451-23
E-Mail: veranstaltungen@behindertenbeauftragter.de

Veranstalter

Beauftragter der Bundesregierung für die Belange von Menschen mit Behinderungen
Mauerstr. 53, 10117 Berlin
Telefon: 030 18 527-0
E-Mail: buero@behindertenbeauftragter.de

Die Veranstaltung findet in Kooperation mit der Staatsministerin und Beauftragten der Bundesregierung für Digitalisierung statt.